



Zvučne slike

Naslov aktivnosti	Zvučne slike
Tema	Promatranje i rekonstrukcija kulturnog /društvenog prostora zvukom
Odgjono-obrazovni ciljevi / predviđene kompetencije	Istraživati Razvijati vještina promatranja Prepoznavati važne pojedinosti i razvijati pripovijest Strukturirati sadržaj Otkrivati osobine zvuka: 1. kao izražajnog medija (trajanje, ritam, dubina, jačina, sinkronizacija) 2. kao medija za pripovijedanje (zvukovi su "slike" i potiču razmišljanje) Razvijati socijalno-komunikacijske vještine Rabiti digitalne uređaje u kreativne svrhe (npr. snimanje zvuka, fotografiranje)
Ciljne skupina	Sudionici iznad 13 godina
Tip aktivnosti	Audio vizualne praktične aktivnosti
Ključne riječi	Medijska pismenost Višestruka pismenost
Etapa za etapom...	1. Obučavatelj predlaže lokalno mjesto koje uključuje neke baštinske / kulturne teme i ljudsku aktivnost.

	<p>2. Skupina razmjenjuje ideje (brainstorming) o zvučnom profilu tog lokaliteta</p> <p>3. Posjet lokalitetu.</p> <p>4. Odgovaranje na pitanja:</p> <ul style="list-style-type: none"> - koji su zvukovi karakteristični za lokalitet? - kako su se razvijali kroz vrijeme? - koji je temeljni osjećaj koji potiču? - jesu li / mogu li ti zvukovi stvoriti neku vrstu pripovijedanja? <p>5. Skupine kreiraju liste omiljenih zvukova, strukturiraju paralelne liste, nivoe i atmosferu</p> <p>6. Pripremaju zvučni scenarij</p> <p>7. Raspodjeljuju se uloge unutar skupine kao u orkestru: svatko stvara specifičan zvuk ovisno o scenariju.</p> <p>8. Kreativno isprobavaju zvuk u zatvorenom prostoru.</p> <p>9. Izvođenje i snimanje zvukova.</p> <p>10. Slušanje i korekcija stvorenog zvuka. Obično je potrebno zvuk učiniti jasnijim i bogatijim.</p> <p>11. Prezentacija / rasprava</p> <p><i>Izvještavanje</i> <i>Nakon vježbe:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - sudionici bi trebali moći prepoznati, imenovati zvučne elemente lokaliteta i nanovo ih uporabiti u skupnom radu kako bi potaknuli publiku na maštanje o lokalnoj baštini - sudionici bi trebali moći rabiti digitalnu opremu kao što je snimač, slušati, odabrati i preimenovati snimke i prenijeti ih na računalo.
Mjesto događanja	Učionica i lokalitet

Potreban materijal	Mikrofoni, foto aparati i mobilni telefoni za snimanje zvuka, zvučnici Papir i olovke Mikrofoni i kamere trebaju biti napunjeni, usb kabeli dostupni. SAVJET: Nema potrebe za posebnim softwareom (ako je potrebno upotrijebite besplatni program "Audacity")
Trajanje	2 sata
Literatura	Vježbe za zvučne slike i audio primjeri dostupni su na: http://marialeonida.com/modules/ pod naslovom: <i>Soundscapes: from fact to fiction and vice versa</i> Primjere s radionice u Egini možete naći na Sound cloud the "Open air cinema" versions: - Star Wars -2 horses on a train
Kontakt 	Udruga APARE-CME – Francuska http://www.apare-cme.eu/en/ Contact: Armonie Segond – chantiers@apare-cme.eu