



Jeu de balle et contre la montre

nire de l'activité	Jeu de balle et contre la montre
Thème	Consolidation d'équipe
Objectifs pédagogiques	En plus de l'aspect ludique pour consolider un groupe, cette activité fait appel aux capacités de résolution de problèmes et nécessite que les participants développent et mettent en œuvre des stratégies pour optimiser le temps et collaborent pour atteindre un but commun.
Public cible	Groupe de 5 à 30 personnes (pas de limite d'âge ni de compétences pré requises).
Type d'activité	Exercice
Mots clés	Coopération, résolution de problèmes, leadership, inclusion, enjeux de communication
Etapes par étapes	 Avant de commencer, l'animateur écrit sur une feuille de paperboard le titre « Se défier par choix » et précise aux participants qu'il n'y a pas d'obligation concernant le défi. Chacun peut choisir à se mettre à l'épreuve ou non. Les participants se passent un ballon entre eux disant leur nom aussi vite que possible. L'animateur motive les participants en leur racontant des anecdotes de groupes encore plus grands qui ont réussi la tâche plus rapidement. L'animateur incite le groupe à aller plus vite et enregistre les temps tout en encourageant les participants à faire encore mieux. A la fin de l'activité, il donne au groupe 15 minutes pour s'organiser et trouver une solution qui lui permet de réussir la tâche dans un temps record.





	Débriefing 1. D'abord, demander aux participants de partager leur expérience de l'exercice. 2. Ensuite, évaluer l'activité rapidement en sollicitant des réflexions du groupe sur ce qu'ils ont appris et comment ces acquis peuvent se transmettre à leur contexte de travail quotidien en tant qu'animateurs de jeunesse.
Espaces nécessaires	Salle de réunion ou espace à l'extérieur.
Matériel nécessaire	Paperboard et marqueurs pour l'animateur Plusieurs balles (de diverses tailles)
Durée	40 minutes.
Contact AUESCI Aut 1996 con 1 giovani	AMESCI – Italie www.amesci.org Contact : Guido Spaccaforno internazionale@amesci.org

