


Игри с топка за време.

Дейност	Игри с топка за време
тема	Изграждане на екипно поведение
Цели	В допълнение към чисто игровото измерение, което е полезно за изграждането на екип, дейността стимулира умения за решаване на проблеми и изисква участниците да разработват и прилагат стратегии за оптимизиране на времето, съвместна работа и постигане на обща цел
Целева група	5-30 човека (без възрастови или професионални ограничения).
Тип дейност	Упражнение
Ключови думи	Сътрудничество, решаване на проблеми, лидерство, включване, комуникационни въпроси
Стъпка по стъпка	<ol style="list-style-type: none"> 1. Преди да започне дейността, треньорът пише на флипчарта "Предизвикателство по избор" и обяснява на участниците, че никой не е задължен да участва и че всеки има право да реши дали да се включи, или не. 2. От участниците се изисква да преминават около топката, казвайки името си възможно най-бързо. Треньорът стимулира участниците, като разказва случки за групи от хора, които са постигнали целта в много кратък период от време. 3. Групата се насърчава да ускори преминаването около топката, докато лидерът на дейността записва времето и продължава да насърчава групата да върви по-бързо. В крайна сметка, ръководителят на дейността дава на групата 15 минути да се организира и да намери решение,

	<p>което да им позволи да постигнат резултати в най-кратки възможни срокове.</p> <p><i>Последващ анализ</i></p> <p>1. Първо, от всички участници се изисква да споделят опита си от упражнението.</p> <p>2. След това, анализираме упражнението накратко, като искаме участниците да споделят впечатления за това, какво са научили и как може наученото да се използва в ежедневието на участниците.</p>
<p>Място</p>	<p>По избор</p>
<p>Необходими материали</p>	<p>Флипчарт и маркери за ръководителя на дейност. Няколко топки (различни размери)</p>
<p>Продължителност</p>	<p>40 минути</p>
<p>Contact</p> 	<p>AMESCI – Italy www.amesci.org</p> <p>Contact person: Guido Spaccafono internazionale@amesci.org</p>